

POUR JOUER

La souris veut rejoindre son ami.

Aide-la à trouver son chemin en coloriant toutes les cases qui font 10.

A la fin du chemin, tu trouveras son ami; entoure-le.

6+3 9+1 8+3 9+4 7+2
2+1+4 7+2 13-2 7+2+1 2+2
5+3 6+4 12-2 4+4+2 9+5
4+4 9+9 5+4+1 5+3 9+1
6+6 3+3 6+3 9+2 10-1
7+6 3+8 11-2 9-2 15-5
7+3 6+5 4+6 11-1 9-1
5+5 2+8 1+9 5+3+2 4+4+3
2+2+2 3+3+4 4+4 10+2 6+3
2+1+7 2+6+3 3+4 8-8 3+3
6+6 3+3+3 5+5 6+2+2 4+4+4
6+3+1 9+2 6+4 12-2 1+9
13-3 3+7 2+2+1 6+6 1+1+1
7+4 3+6+1 6-4 7+2 2+5+3
5+2+2 6+1+1 3+6 4+5 12-1
8-8 7-3 8-2 6+3 4+2+4



Ecris le nom de l'ami de la souris :

le canard