

# POUR JOUER

La souris veut rejoindre son ami.

Aide-la à trouver son chemin en coloriant toutes les cases qui font 10.

A la fin du chemin, tu trouveras son ami; entoure-le.

6+3   9+1   8+3   9+4   7+2  
2+1+4   7+2   13-2   7+2+1   2+2  
5+3   6+4   12-2   4+4+2   9+5  
4+4   9+9   5+4+1   5+3   9+1  
6+6   3+3   6+3   9+2   10-1  
7+6   3+8   11-2   9-2   15-5  
7+3   6+5   4+6   11-1   9-1  
5+5   2+8   1+9   5+3+2   4+4+3  
2+2+2   3+3+4   4+4   10+2   6+3  
2+1+7   2+6+3   3+4   8-8   3+3  
6+6   3+3+3   5+5   6+2+2   4+4+4  
6+3+1   9+2   6+4   12-2   1+9  
13-3   3+7   2+2+1   6+6   1+1+1  
7+4   3+6+1   6-4   7+2   2+5+3  
5+2+2   6+1+1   3+6   4+5   12-1  
8-8   7-3   8-2   6+3   4+2+4



Ecris le nom de l'ami de la souris :

le canard